

拳志道空手 ルール

①反則技

手による顔面への攻撃

(正拳 手刀 肘打ち 目付き 頭突き)

つかんでからの攻撃※掛け手反則とする※前蹴り (中段 上段)

金的への攻撃

倒れた相手への攻撃

押してからの攻撃(打撃でないもの)

背後からの攻撃

②有効技

中段への突き(正拳 下突き かぎ突き)

回し蹴り (下段 中段 上段)

膝蹴り (中段 上段)※つかんでからの攻撃は反則※

後ろ蹴り (中段 上段)

後ろ回し蹴り (上段)

かかと落とし

外回し内回し

横蹴り (中段 上段)

胴回し回転蹴り (上段)※あきらかに掛け逃げとわかる場合は減点対象になる

③有効なポイント

一本勝ち(相手に技が決まり四秒間動きが止まる ダメージがある時)

合わせ一本勝ち (技ありを、二つ取った時)

技あり (正確に技が入り、ダメージがあると判断した時)

(主審、副審が5審の場合3人以上認めた場合)

(主審、副審が3審の場合2人以上認めた場合)

(前蹴りや、下段蹴りで、技を入れられ背中からこけた場合)

効果 (技で場外に押し出した時)※効果2=技ありになる

減点対象 (反則を侵した場合 主審を含め副審が、三本以上注意をコールした時、注意1となる)

※5人審判の場合※

(反則を侵した場合 主審を含め副審が、二本以上注意をコールした時、注意1となる)

※3人審判の場合※

(注意を2回受けた場合、減点1となる 注意3回で警告となり再び注意を取られた場合失格)

(主審の言うこと聞かない場合 失格になる)

(明らかに戦う戦意がない場合 ※5秒間構えを取らない場合※)

①試合時間

本戦1分30秒 延長1分 体重判定3キロ以上 最終延長1分

※マストシステムとはどちらかに旗をあげる事※

★一般クラス 本戦1分マスト

☆キングコングクラス1分30秒マスト

～未満クラス出場の選手は
体重を量ります

3kg未満 注意1

3kg以上減点1 5kg以上失格

※面付ヘッドガードの持ち込OK
ボディプロテクター持ち込OK

※硬質不可