

大会内容

【審査規約】

ジュニア	試合進行	本戦[1分30秒] ⇒ 延長[1分] ⇒ 再延長[1分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
新人戦 壮年 上級 壮年	試合進行	本戦[1分30秒] ⇒ 延長[1分] ※マストシステム
新人戦 男女	試合進行	本戦[2分] ⇒ 延長[1分] ⇒ 再延長[1分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
一般男女上級	試合進行	本戦[2分] ⇒ 延長[2分] ⇒ 再延長[2分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う

※計量について[体重が1kg未満のオーバーで減点1。1kg以上のオーバーで失格となります。]

1. ジュニアクラス・新人戦はプロテクターの着用を義務付ける。

- ① ジュニアクラス…………… ヘッドガード ・ 拳サポーター ・ レッグサポーター ・ ファールカップ
- ② 新人戦(男女・壮年) …… 拳サポーター ・ レッグサポーター ・ ファールカップ
- ③ 上級クラス(男女・壮年) …… ファールカップ ・ 女子、壮年のみレッグサポーター

※女性のアンダーガードとチェストガードは任意ですが、みぞおちにかかるものは主催者側の判断で認めない場合があります。

※ヘッドガード以外のサポーターは各自持参

※拳サポーターとレッグサポーターは全て布製のみ使用可

2. 有効技

A： 手による顔面、首、金的以外の攻撃は全て有効

B： 足による攻撃、顔面への膝蹴り(一般中級クラス・一般上級クラスのみ)、金的以外の攻撃は全て有効。

3. 反則技

A： 金的蹴り・頭突き・手による首から上への攻撃。

B： 倒れた相手への攻撃。

C： 相手を掴んだり投げたりする攻撃。

※反則は悪質なものを除いて注意が与えられ、注意2で減点1・減点2で失格となる。

場外注意は、注意3で減点1・注意5で失格となる。

4. 判定は1本勝ち・技有り(2本で1本勝ち)判定勝ち・反則ないしは失格により判定される。

尚、審判長の裁可により、ドクターストップ等による試合中止もあり得る。

参加選手注意事項

1. 試合中の怪我や事故については、主催者は一切責任を負いません。
2. もし何かの理由で参加不可能になった場合は、必ず大会委員会まで連絡すること。
(一旦納入した参加費はいかなる理由があろうと返却されない)
3. 頭髪の毛染め・脱色・ピアス等、大会の趣旨にふさわしくない身形をしていた場合、失格になりますのでご注意ください。
4. 安全性を図る上で、申込書の記入(身長・体重)は正確に記載をお願い致します。
※参加人数によりクラスが統合になる場合もあります。
5. 申込書の記入間違いについては、失格になる場合がありますのでお気を付けてください。